
CURRICULUM VITAE



PIOTR ZABOROWSKI

Data urodzenia: 22/12/1992

Numer Telefonu: 668 613 586

Adres: ul. Graniczna 46B, 05-410, Józefów

Email: piotr.zaborowski@rubinowajaskinia.pl

Strona Web: www.rubinowajaskinia.pl

DOŚWIADCZENIE

JUNIOR JAVASCRIPT DEVELOPER, WILLSON & BROWN, MARZEC 2017 – TERAZ

Tworzenie aplikacji webowych dla użytku wewnętrznego w firmie za pomocą ReactJS, Meteor i MongoDB. Byłem też odpowiedzialny za tworzenie interfejsu aplikacji oraz mockupów związanych z User Experience.

JUNIOR RUBY ON RAILS DEVELOPER, EXPANDER ADVISORS, MAJ 2016 – SIERPIEŃ 2016

Tworzenie aplikacji webowych dla użytku wewnętrznego w firmie za pomocą Ruby 2, Rails 4, PostgreSQL i AngularJS.

JUNIOR WEBSTORES ANALYST, WEBINTERPRET — STYCZEŃ 2016 – MAJ 2016

Staż jako młodszy analityk e-commerce w dziale Webstores. Podczas stażu wspomagałem zespół marketingowy przy automatyzacji procesów marketingowych. Uczestniczyłem także w tworzeniu i utrzymaniu kampanii marketingowych w Google AdWords.

JUNIOR JAVA DEVELOPER, ATOS IT SERVICES SP. Z O.O. — KWIECIEŃ 2014 – CZERWIEC 2014

Staż studencki jako młodszy programista Java. Głównie zajmowałem się naprawą błędów w bazie Oracle oraz modułach napisanych w Javie. Tworzyłem także własne moduły oparte o Javę, Hibernate oraz Springa.

APPLE SPECIALIST, APPLE POLSKA — WRZESIEŃ 2012 – CZERWIEC 2013

Sprzedaż i promocja sprzętów firmy Apple w marketach elektronicznych Media Markt.

WYKSZTAŁCENIE

POLSKO - JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH, INFORMATYKA —

MAGISTERSKIE, 2015 - 2017

POLSKO - JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH, INFORMATYKA —

INŻYNIERSKIE, 2011 - 2015

UMIEJĘTNOŚCI

Umiejętności programistyczne: Ruby, Ruby on Rails, Python, Javascript, HTML, CSS, Git

Znajomość systemów operacyjnych: OS X, Linux oraz Windows

Znajomość języków: angielski - średnio-zaawansowany w mowie i piśmie, niemiecki - podstawowy w mowie i piśmie

HOBBY

Gram w gry video: głównie RPG, ale także przygodówki oraz platformówki. Uwielbiam gry indie.

Czytam komiksy DC Comics oraz książki fantasy.

Tworzę podcast Gierkowcy, w którym opowiadam o grach i popkulturze.

Podczas Hackatonu uzyskałem drugie miejsce jako UX Designer i Frontend Developer z aplikacją „Oh, purée!”